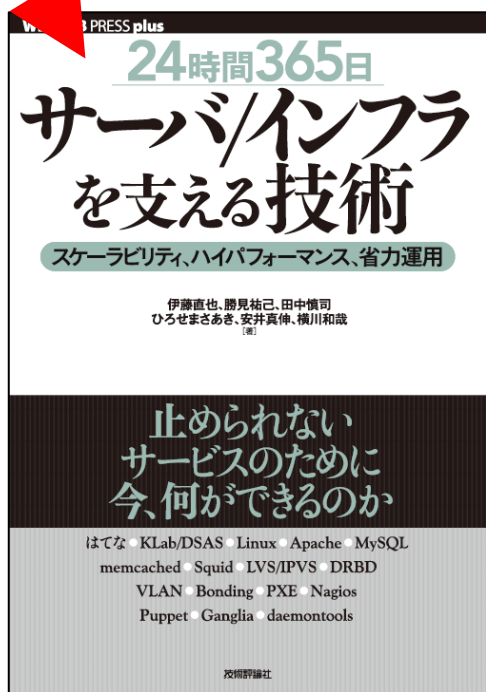


# この本を書いたわけ

～いまのあなたとこれからのあなたへ～



サーバ/インフラ  
Tech Meeting  
[24svr-TechMTG]



KLab

2008年8月8日

KLab 株式会社  
Kラボラトリー  
ひろせまさあき

# 『サーバ/インフラを支える技術』



どんな本なのか？

執筆陣から  
大切なお知らせ  
とお願い、

# HowTo本ではありません

これでわかった！スケラブルHPのすべて



カーでも  
かるサ

完全図解サーバイ

KLAB INC

ひろせま

?社

負荷分散もばっちり



モテるイン  
フラ2008

覚えておくと便利なウラワザ100選

Id:naoya

この本を読めばあなたも...

●DSASがしてくれます！！！！

●はてながしてくれます！！！！



じゃ、なにが  
かいてあるの？



なんで  
かいたの？





# 本題

## この本を書いたわけ

# この本を書いたわけ 2つ

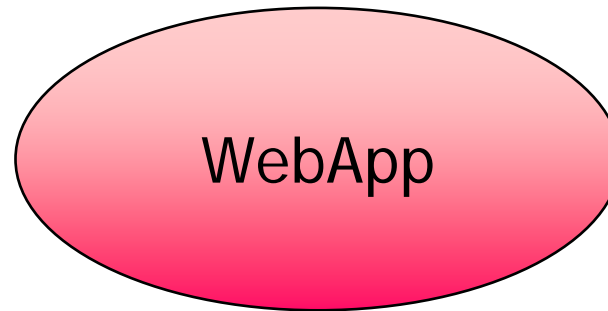


この本を書いたわけ

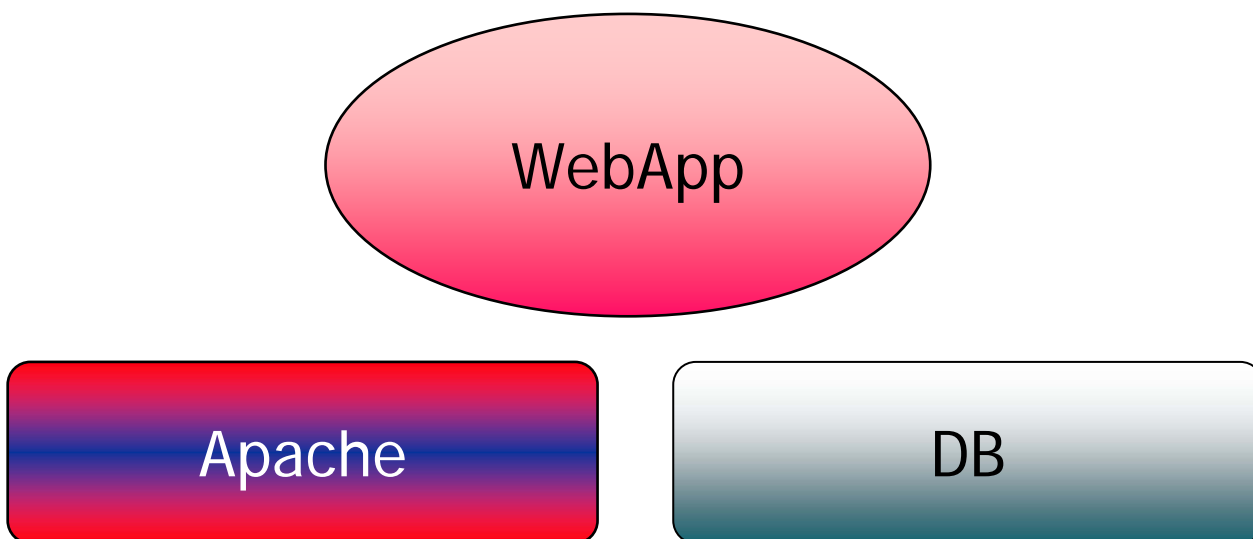
# その1

## 自分が読みたかったから

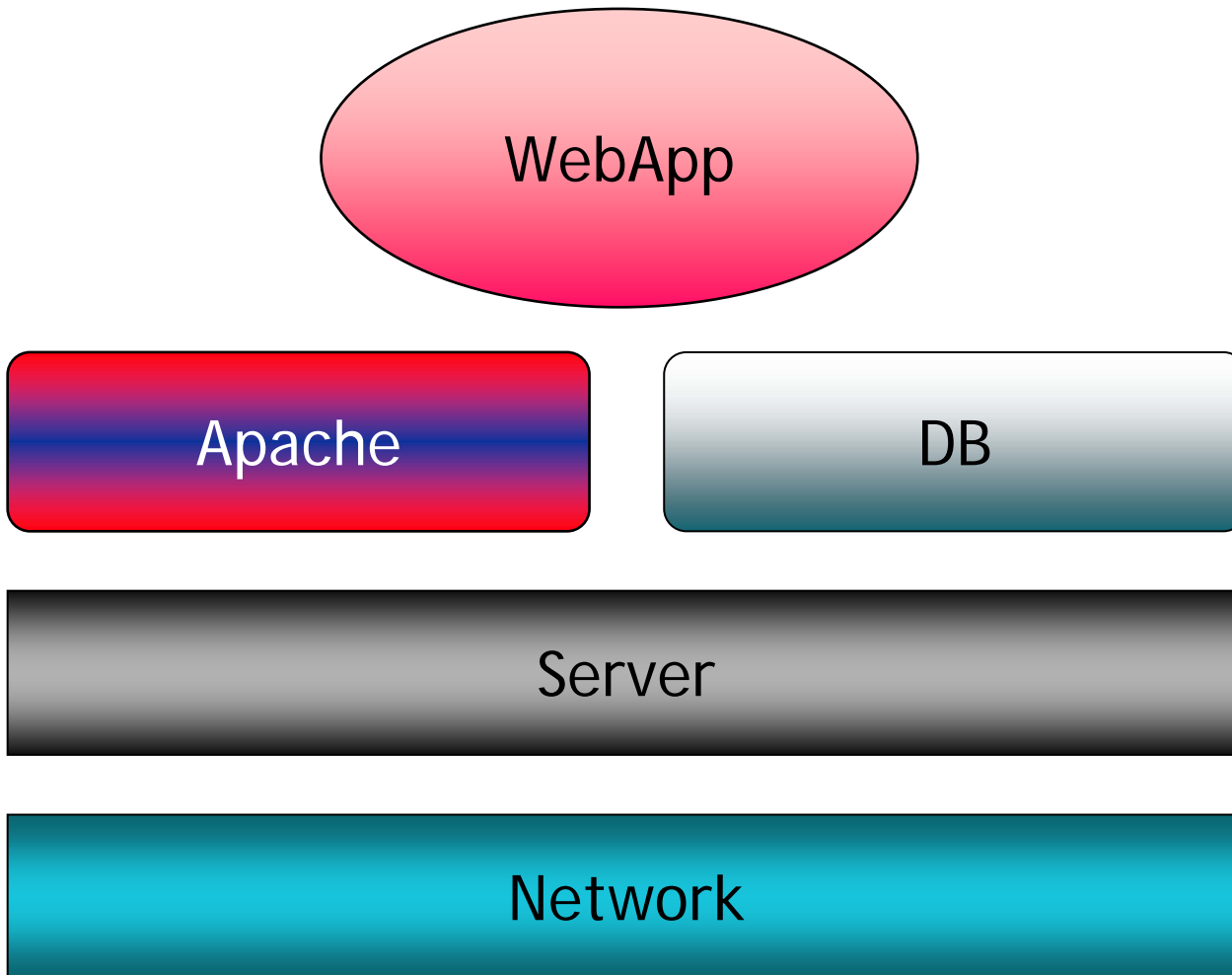
# これまでのわたし



# これまでのわたし



# これまでのわたし



# 当時の悩み



# (1) 無知

# (1)無知無知無知ィ！

- 無知：なにかを実現しようとしたときに
  - 実現方法の見当がつかない
    - 要素技術を知らない
      - Q:ネットワークを冗長化するには？
      - A:(°Д°)(°Д°;)(°Д°)(;°Д°)
  - 既存の実装の存在を知らない
    - OSS

## (2) 発想力の欠如



## (2)発想力の欠如

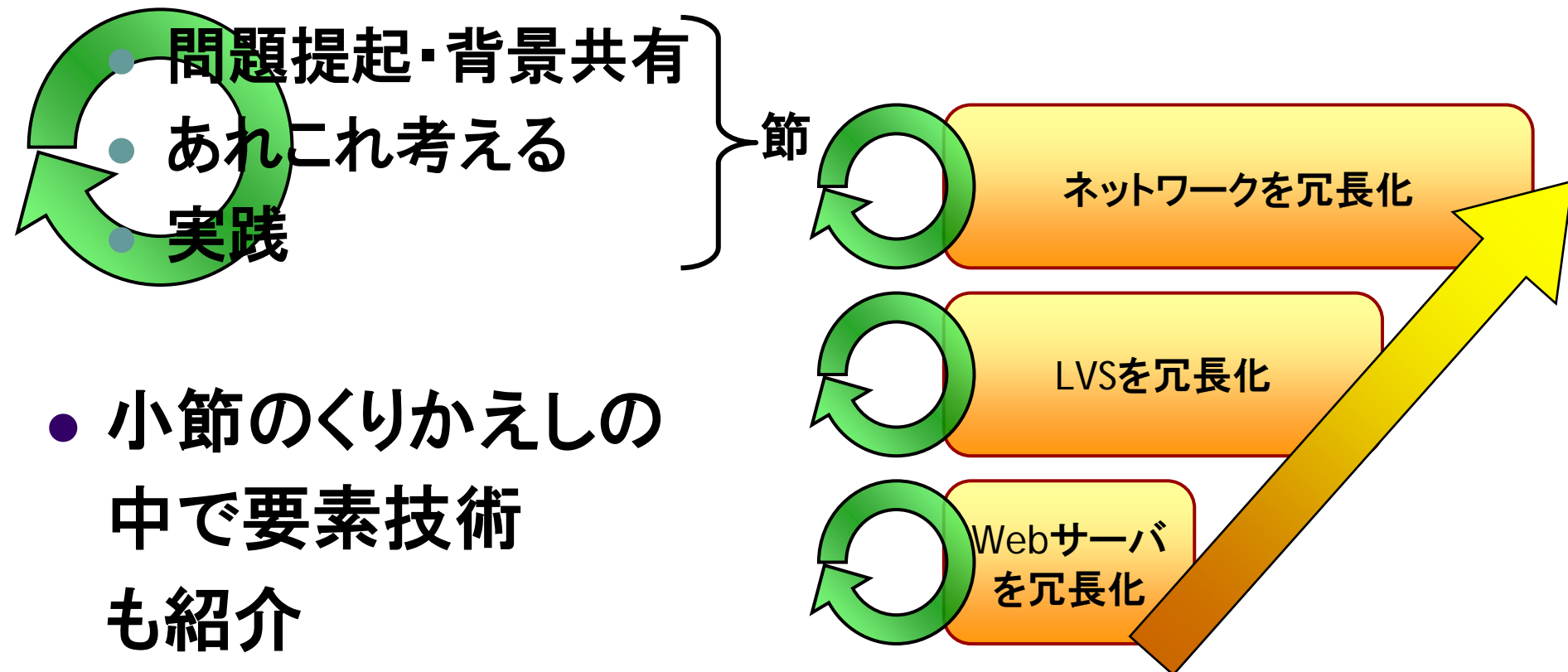
- 発想力の欠如: なにかを実現しようとしたときに
  - どうくみあわせていいかわからない
  - どう構成していいかわからない
- パズルのピースは持ってるけど、どうはめていいかわからない

当時、  
こんな本が欲しかった  
＝  
本書ではどのような  
ことが書いてあるか

# 本書の構成

☹️ XXXをするにはYYYすればいい

😊 ストーリー仕立てで成長するインフラ(第1章)



つづいて



この本を書いたわけ

# その2 「外に出す」

今日のこの場が  
あるのは  
元をたどると...



# ブームに乗ってブログをはじめる

## ● 2006/3/31 DSASブログ開始



Mobile Service Platformer  
KLab株式会社

DSAS開発者の部屋

2006年03月

最新記事

- 社内コードコンペ - お題: 最速なCIDRブロックマッチ判定 ~ 稲田の場合: hamanoが倒せない ~
- 社内コードコンペ - お題: 最速なCIDRブロックマッチ判定 ~ hamanoの場合: ああ、今起こった事を話さず『コードコンペだと思ったらゴルフコンペだった』な(ry ~
- 社内コードコンペ - お

2006年03月31日

### 止まらない仕組みを目指して (1)

register to: [KLab](#) [1 user](#) | [RSS](#) | [Print](#)

形あるものはいつかは壊れますが、ハードディスクの故障率の高さにはよく悩まされます。駆動し続ける部品なので、壊れること自体は仕方がないとあきらめていますが、これが壊れ方によってはとんでもなくやっかいなトラブルに繋がる場合があります。

DSASのコンセプトは、「夜中にサーバが止まっても、人が朝まで寝ていられるシステ

# 外に目が向き始めたきっかけ

- 2006/8/25 naoyaさんとのからみ



Hatena::Group::Naoya  日記 キーワード 検索

ようこそhirose31さん トップ 最新の日記 このグループに参加 ログアウト ヘルプ

naoyaの日記 [RSS](#)

< [FF3#2](#) | [LVS#2](#) >


2006-08-25

■ LVS 13:12  


LVS 試して NAT はうまくいったけど DSR があとちょっとのところどううまくいかない。

---

[コメントを書く](#)


 ktaka 2006/08/25 14:43

もし、LVSがgatewayを兼ねているとしたら、LVSにVIPを振らずにLVSでVIP宛てのパケットにfwmarkをつけてipvsを通らせ、(ひ)さんの方法でRealServerでVIPをRedirectNATする方法が良さげです。そうすると、arpの問題や、source martianの問題を避けて通れます。

 naoya 2006/08/25 14:45

なんかもっと単純な問題で、プライベートアドレスだけ異なるセグメントの2ホストでやってたのが悪かったみたいで。DSR で RIP から応答を返そうとするけれども、そもそもその RIP からクライアントが見えないネットワーク構成になってますと。

いまネットワーク構成を変更して試してみるところです。

 hirose31 2006/08/25 15:10

<http://dsas.blog.klab.org/archives/50664843.html> の環境でいうと、

(ry

# 外に目が向き始めたきっかけ

- 2006/8/25 naoyaさんとのからみ

本文

コメント



## その後、

- 2006/8/25 naoyaさんとのカラミ
- 2007/2/2 グリーさんの勉強会で発表
- 2007/2/23 『WEB+DB PRESS Vol.38』  
LVS特集執筆
- 2007/3/23 KLab勉強会#1開催
- (ry
- 2008/8/8 Tech Meeting←いまここ

ここでいいたいことは、

- 大物が釣れるとキモチよい
- なにか情報を出せば、なにか反応がある
  - はてなさん含め、いろんな人と話すことができた
    - 情報交換
    - お互いの成長・向上
    - 切磋琢磨

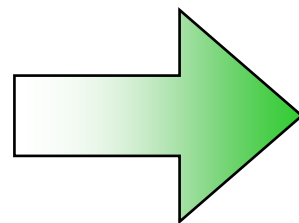


なので

# 会場、ustのみなさんへ

- ここに来てる人はインフラに興味あるはず
- お互い話をするべき！

- ノウハウ
- 苦労話
- なんでもOK
- ネタがないなら、
  - 今日のイベントの感想
  - 本の感想
  - タグは **[24svr-TechMTG]** で



発想  
発見  
アイデア

- とりあえず、この後のみにけばいいと思うよ

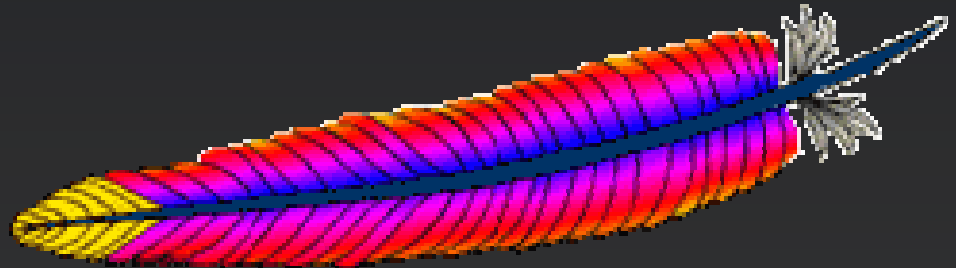
ま と め

- この本を書いたわけ＝こうなってほしい
- いまのあなたに
  - KLab×はてなのノウハウをこの本で伝えたい
  - 実践的、実用的
- これからのあなたに
  - この本をネタにインフラに興味ある人とつながる
  - アウトプットを出す(ブログ、勉強会、のみかい)

ということで  
今日の話は  
このへんで

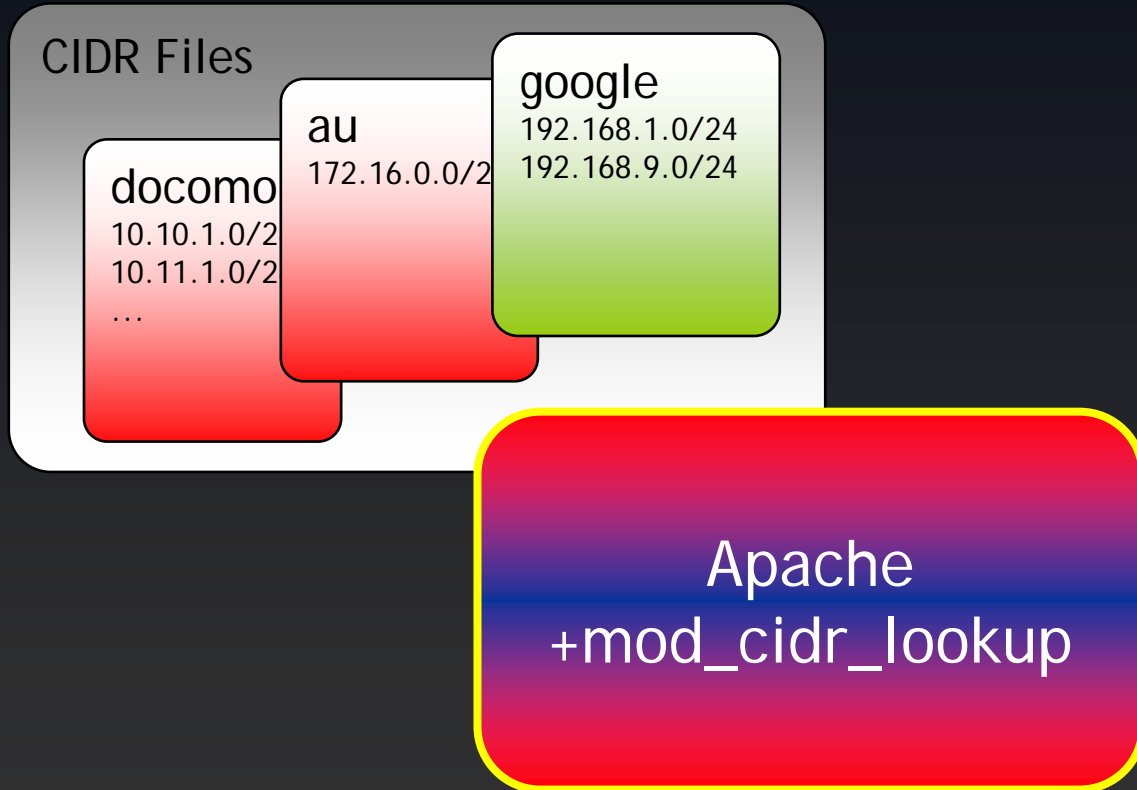
One More Thing

mod\_cidr\_lookup

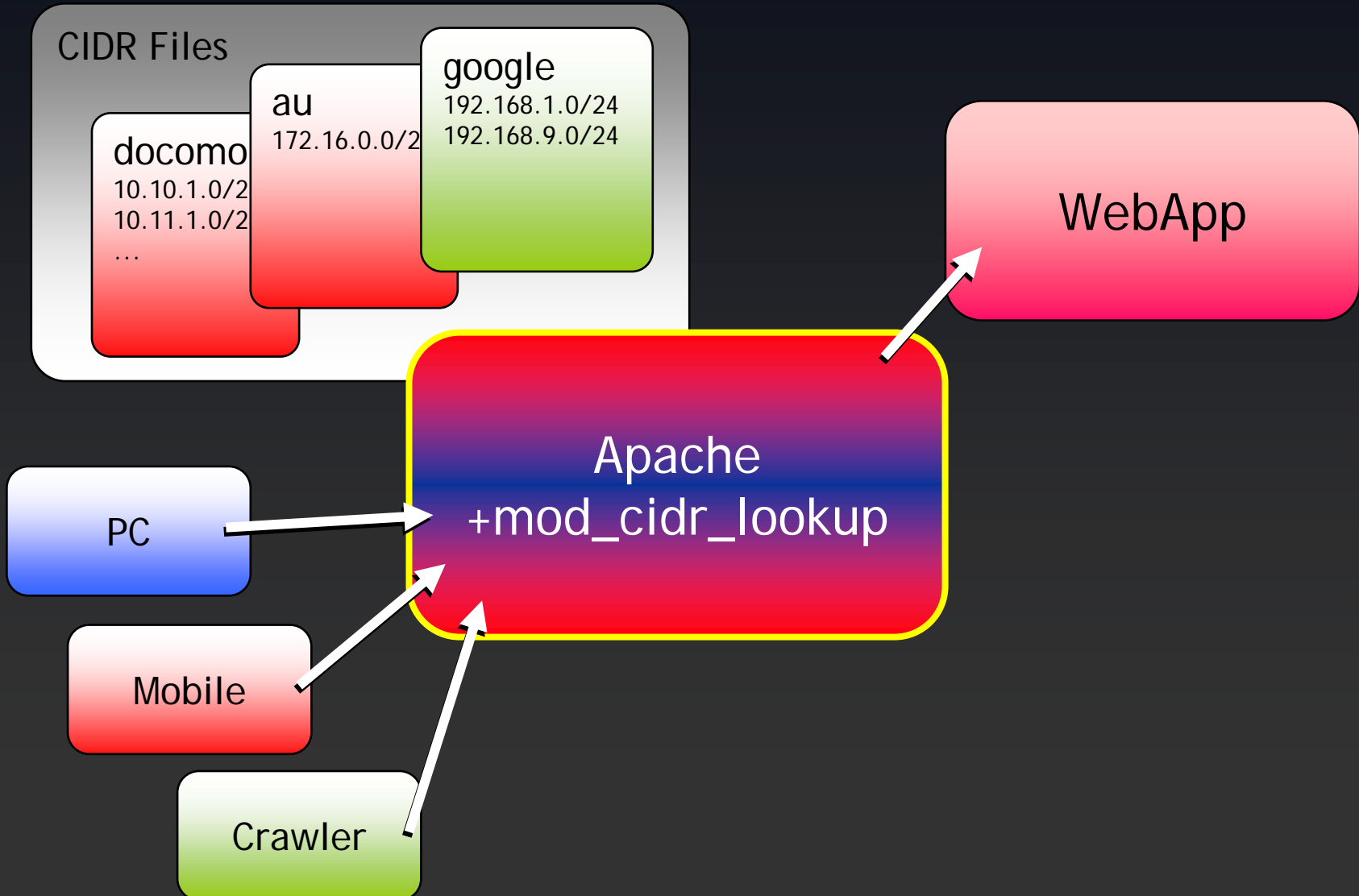




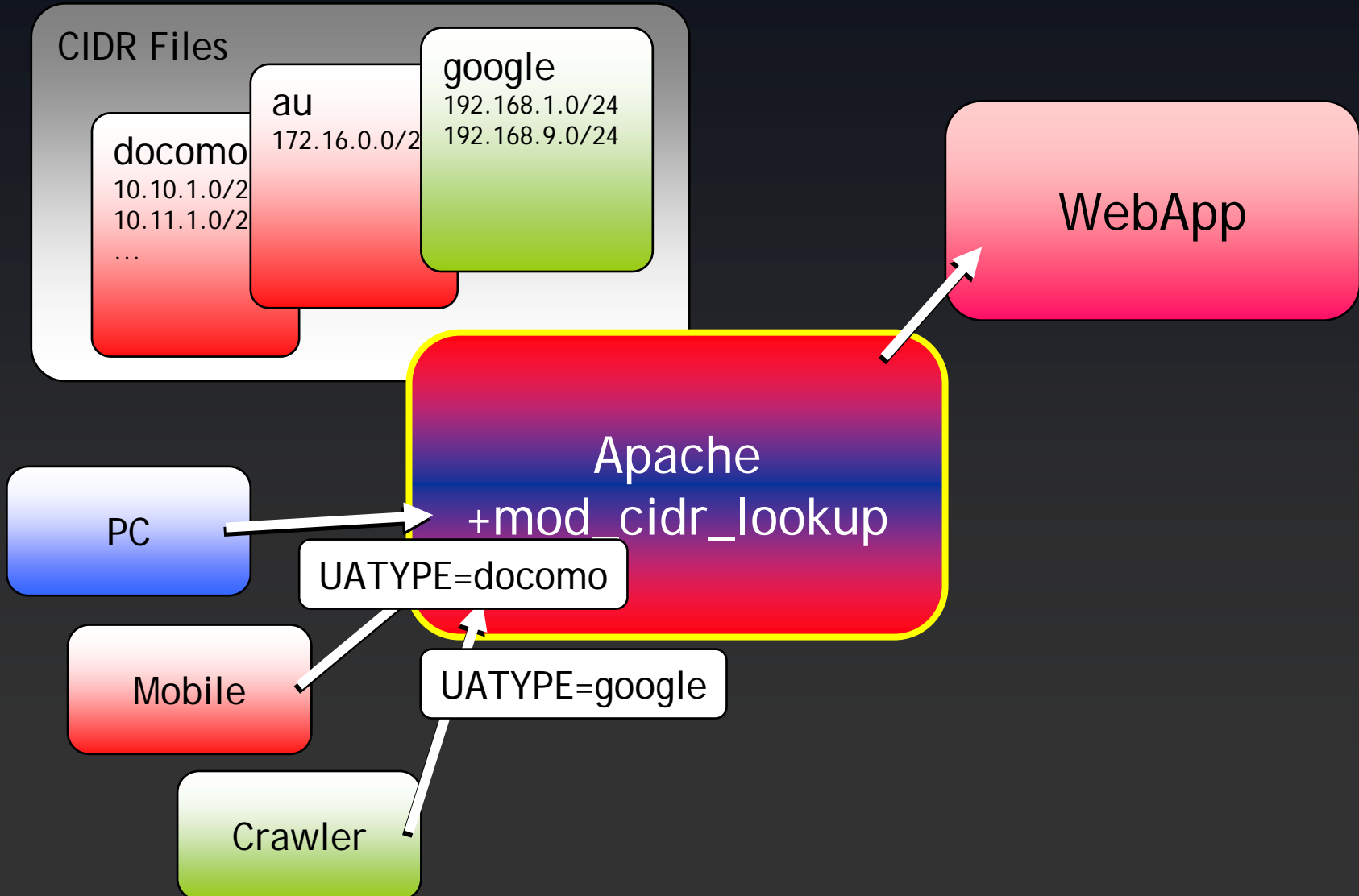
# mod\_cidr\_lookup



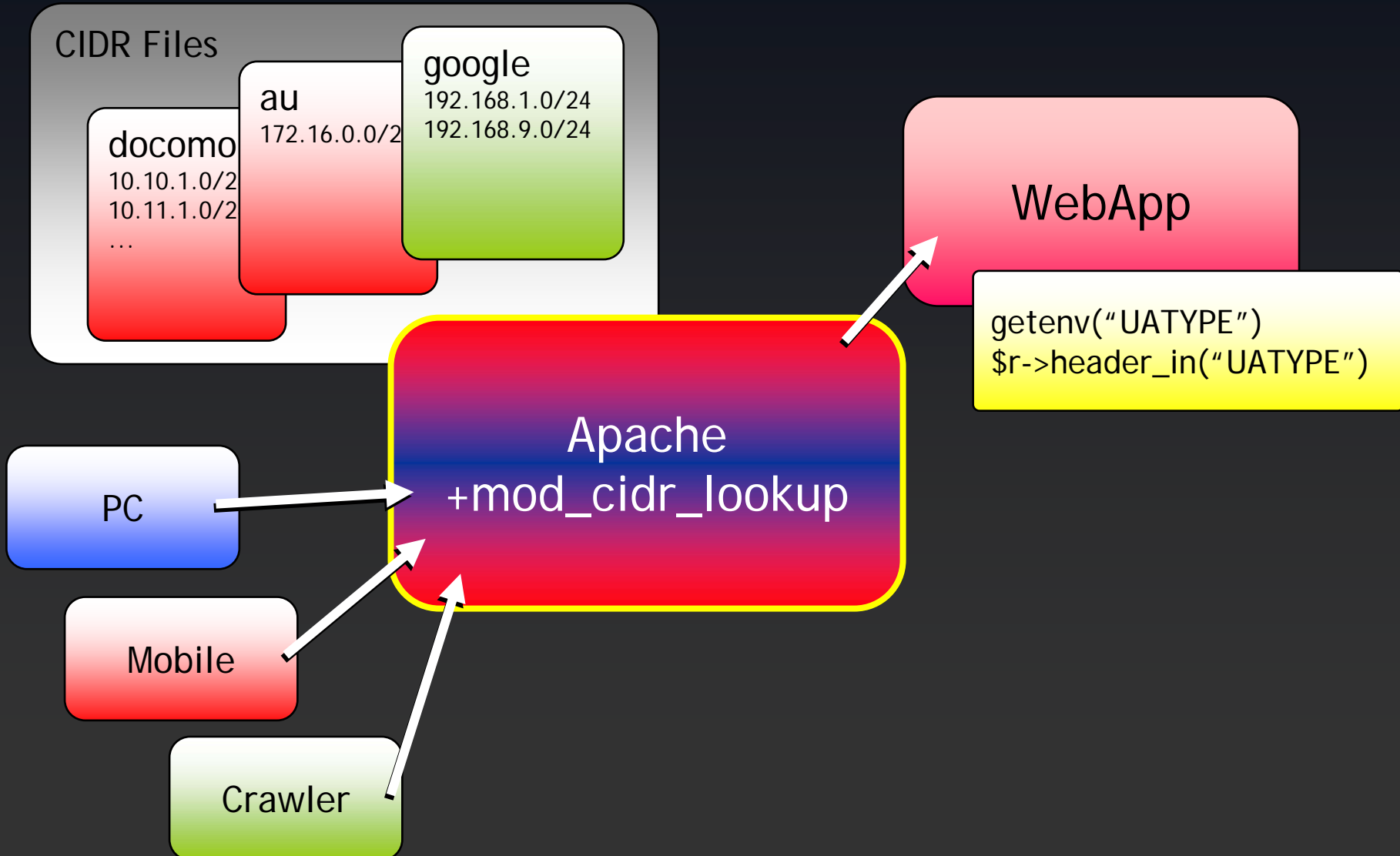
# mod\_cidr\_lookup



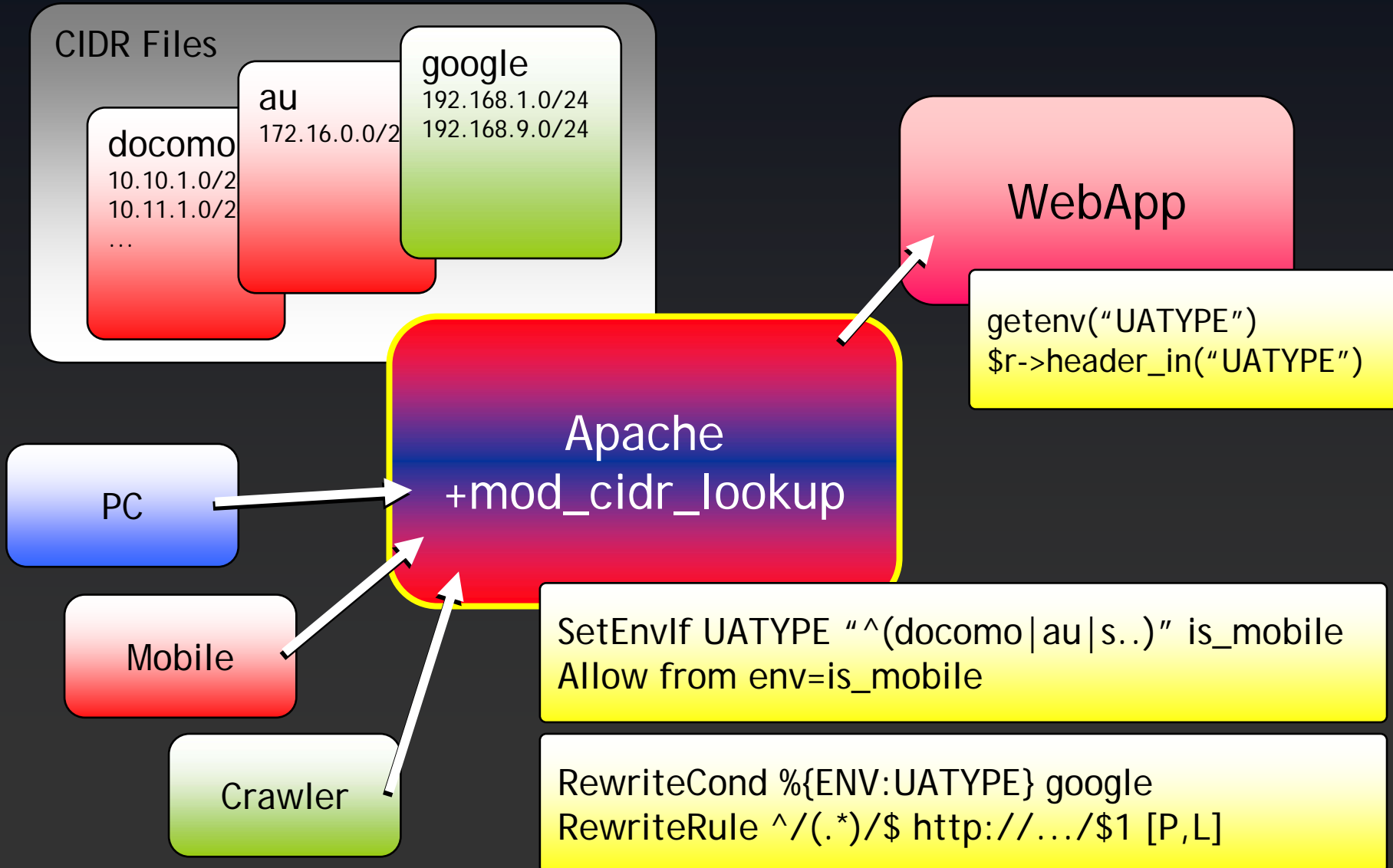
# mod\_cidr\_lookup



# mod\_cidr\_lookup



# mod\_cidr\_lookup



# Coming Soon

<http://dsas.blog.klab.org>



Mobile Service Platformer  
KLab株式会社

DSAS開発者の部屋



最新記事

- 社内コードコンペ - お題: 最速なCIDRブロックマッチ判定 ~ 稲田の場合: hamanoが倒せない ~
- 社内コードコンペ - お題: 最速なCIDRブロックマッチ判定 ~ hamanoの場合: あありのまま 今起こった事を話すぜ!『コードコンペだと思ったらゴルフコンペだった』な(ry ~
- 社内コードコンペ - お題: 最速なCIDRブロックマッチ判定 ~ 安井の場合: バイナリサーチのあれとこれ ~
- 社内コードコンペ - お題: 最速なCIDRブロックマッチ判定 ~ ひろせの場合: IP::CountryとAPRを使ってみた

2008年08月01日

社内コードコンペ - お題: 最速なCIDRブロックマッチ判定 ~ 稲田の場合: hamanoが倒せない ~

register to: [FB](#) [Twitter](#) [RSS](#) [Print](#)

おさらい

- #1 ひろせの場合 - IP::CountryとAPRを使ってみた
- #2 安井の場合: バイナリサーチのあれとこれ
- #3 hamanoの場合: あありのまま 今起こった事を話すぜ!『コードコンペだと思ったらゴルフコンペだった』な(ry
- #4 稲田の場合: hamanoが倒せない ← 今回

このコードのウリ

安井さんが2分探索で実装しているという話を聞いて、「それ、TRIE(トライ)で書いた方が速いしシンプルに書けるんじゃないか?」と思って、コードコンペに参加しました。

TRIEそのものの解説は、先日の濱野さんの物と同じなので省略します。

ご清聴  
ありがとうございました

